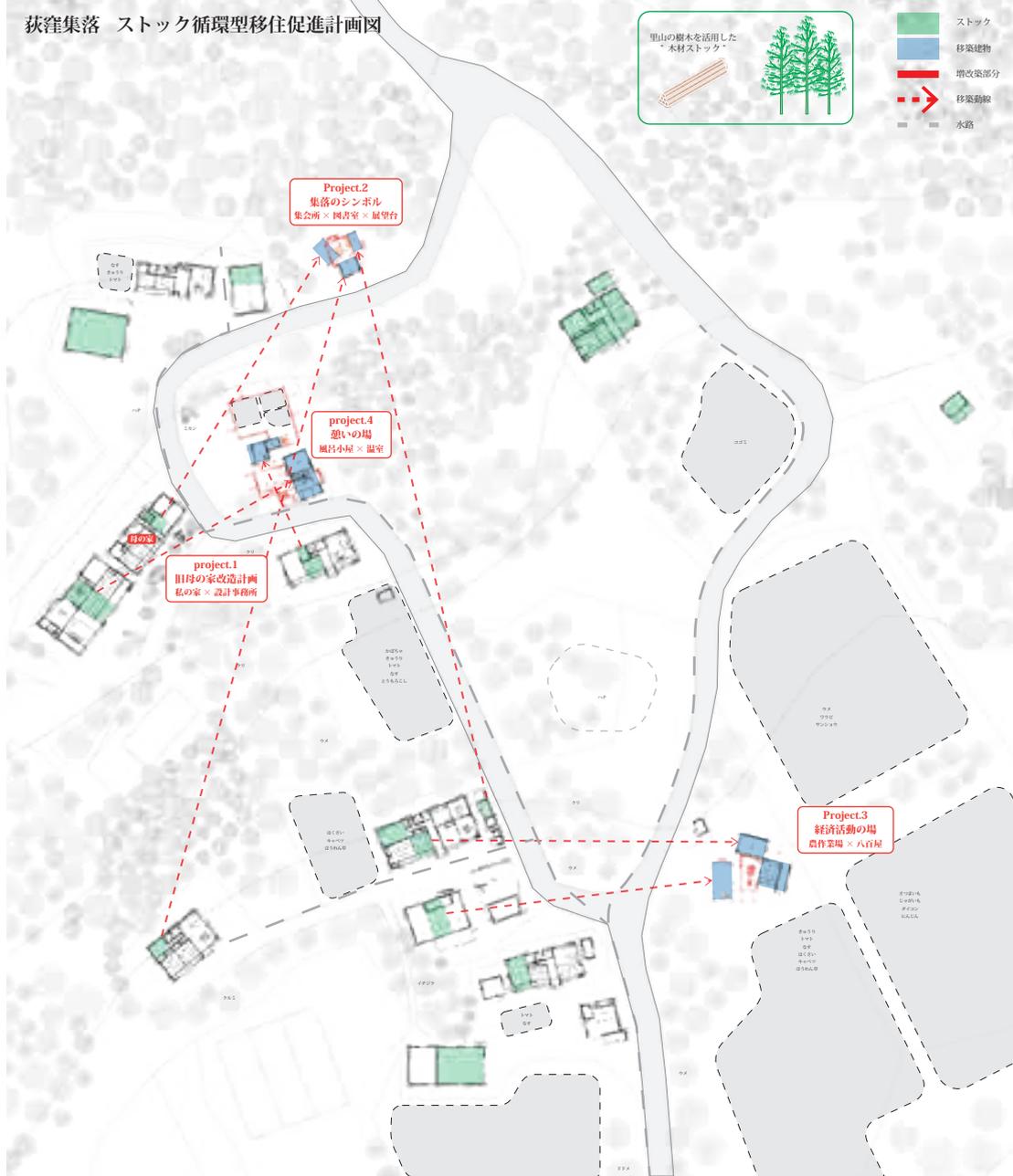


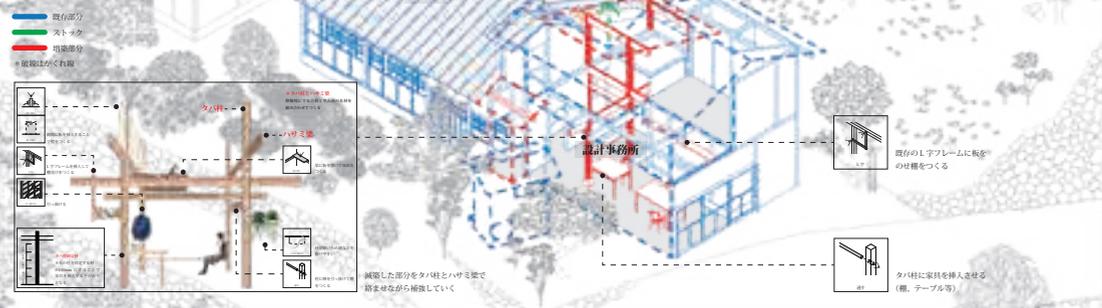


# 荻窪集落 ストック循環型移住促進計画図



## project.1 旧母の家改造計画

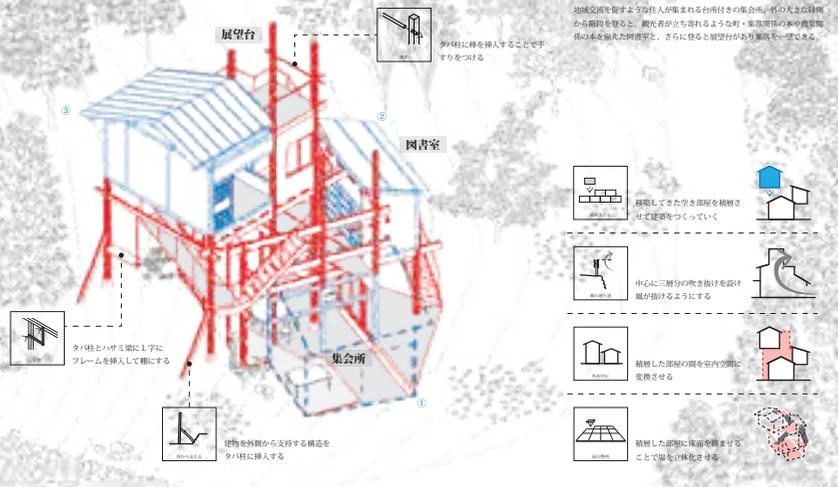
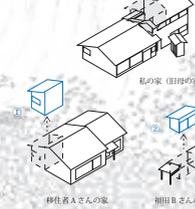
### 私の家 × 設計事務所



## project.2 集落のシンボル

集会所  
×  
図書室  
×  
展望台

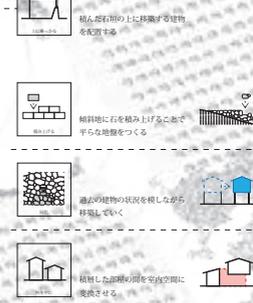
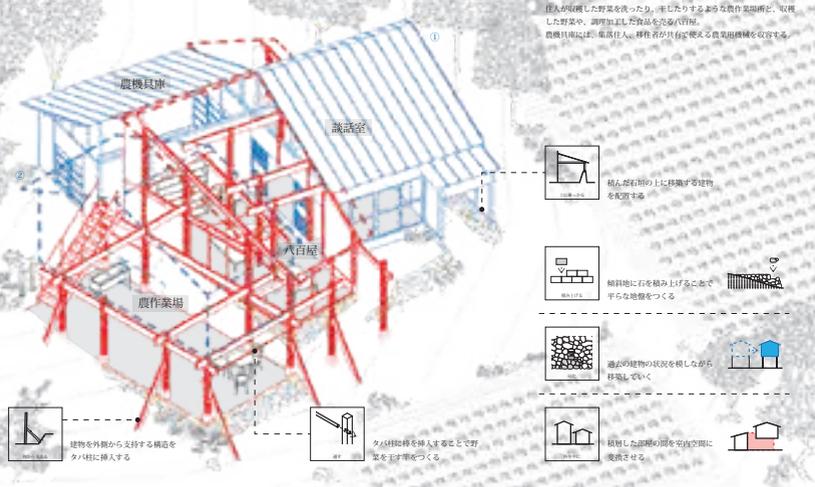
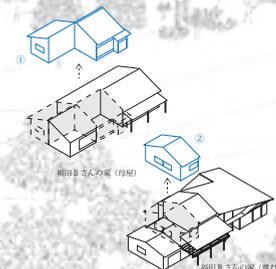
● 移築部分  
■ 増築部分  
※ 破綻はかくしぬ



地域交流を促すような住人が集まれる台所付きの集会所、外の大さな開口から階段を登ると、観光客が立ち寄れるような野・集落団体の和や趣向関係の太い柱が特徴的な、さらに登ると展望台があり風景を一望できる。

## project.3 経済活動の場

農作業場  
×  
八百屋



住人が取壊した野原を借り、手拭りするよから農作業場など、取壊した野原や、取り壊した食品を完備八百屋。農機具庫はほぼ集落住人、移住者が共有で使える農業用機械を収容する。



1階平面図 S-1/200



2階平面図 S-1/200



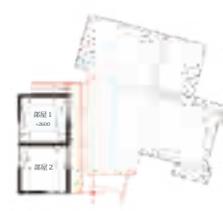
3階平面図 S-1/200



4階平面図 S-1/200



1階平面図 S-1/200

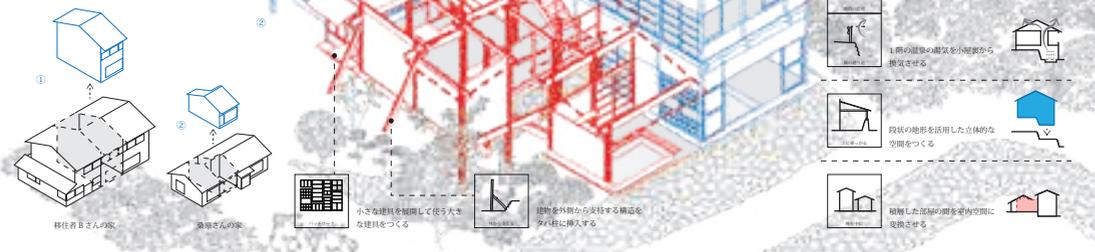


2階平面図 S-1/200

project.4

憩いの場

風呂小屋  
×  
温室



高気圧の雨が強く風邪に入る風雨小屋  
住人は1階の温室で良質な木を積み出し、風邪の嵐を眺めながら雨に浸る。風呂小屋の正面には温泉の熱を利用した温室。風邪があることで、一歩を覚悟して野菜を育て収穫するのがある。

III 増築の想定

今回計画した建物は、ディテールの先達が伸びている部分があり、その後の増築の補助線となるように計画した。この伸びたディテールは増築の手がかりとなるだけでなく、使い手の自由へのアドホックの手がかりともなる。生きた場所の魅力である即時的な変化の読み替えが、家具のスケールから建築的なスケールまで展開される。アドホックな読み替えの懸念は、かつての愛や状況を想像する手がかりともなり、過去と現在が交錯する「生かされた空間」となる。



タハ柱とハサミ梁でつくられた、展望の良いラウンジ。

風呂の熱を活用した温室。

移築した部屋を繋げるように増築していく。

石垣でできた段状の地形を活用する。

小さな建具を展開して使うハッチワーク建具。

石垣が室内に見れる風呂、時間で男女入れ替わる。

IV 聖なるものと俗なるもの

建築家の作品（聖）と生かされた場所（俗）が強調し合いながら一緒に存在する場所をつけないか、タハ柱とハサミ梁は聖なるものとして存在し、俗なるものは瞬間のある契機に頼りて存在する。聖なるものにアドホック（俗）が蓄積していく。建築家だけでなく使い手も建築する主体となり空間をつくることを自分たちの手に取り戻せたら、それは生き生きとした建築や都市を実現させていく方法となるのではないだろうか。

