

アドホックの蓄積

生きられた場所の研究を通じた集落移住促進計画



1 生きられた家



母の家 築の間



生きられた場所のドローイング

哲学者ヤルティン・ハイデガーは建てることと住まうことの違いが欠けていることを述べ、のちに木造二階によって建築家の作品と「生きられた家」に分類された。「生きられた家」とは、人が経験することによって家（空間）の質が変化する。その変化を捉えた言葉である。「空間が生きられる」とは、その住まいが空間へ関わることで引き出される、空間の変化のことである。

本研究では「家」とそれを取りまく環境に焦点をおき、空間を構成する部分的な場所を観望していくことで「**生きられた場所**」を読み解き、さまざまな「生きられた場所」の質の活用方法の新たな変を自らの想像力で自由に生み出し、適用してしまふような同種をつくりだすことを目的としている。

5 設計敷地：狹窪集落の風景



集落を見下ろす。200坪の大畑に直ぐと建物が見える。自然豊かな風景、山並み、50mの高差がわかる眺めの風景、自由につくられた村



地形を活用した屋根をつくる装置、石積みを押さえる土下りのフロー、材料の寄せ集めでつくられた場所、自由ハイバックつくる大きな天井、自由の建築、石でつくられた村、パッチワークのように建物が詰め込まれたファサード

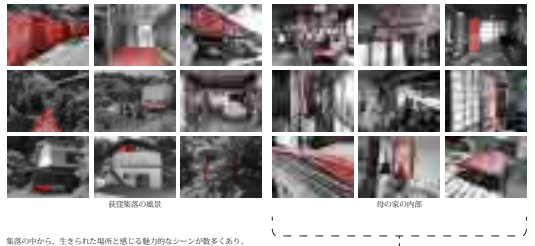
2 調査敷地：狹窪集落と母の家



どんなに古い「家」でも、人が住む限りは不認識な活動を及ぼすものである。一歩木造一。

母の家は群馬県利根市の狹窪という人口110人、65歳以上の高齢者が70%を占める限界集落に位置する。狹窪集落の多くは農家であり、「建てること」と「住まうこと」が少なからず変わりを待たせ「生きられた場所」と感じる部分の多い「魅力」のある場所だ。人口が減り続ける今、生きられた家「不認識な活動」を失わないように人が住み続ける必要がある。

3 生きられた場所の塗り分けと「アドホック」



風景の中から、生きられた場所を感じる魅力的なシーンが数多くあり、そこから特長が強いであろう言葉が浮かび上がってきた。それが「アドホック」である。

建築の要素（柱、梁等） / 素材の質の読み替えによるもの

アドホック [ad hoc]

「即断的な」「場当たり的」といったニュアンスで使われる。住まいの下の生活が空間中に構築化され、生きられた場所の魅力 -> 即断的な物事の読み替えと観測の可能性、建築が素材に近づき、素材が目に見えようとする「身体化」が見られる

6 狹窪集落の課題

① 限界集落と移住促進

狹窪集落は最高50mの傾斜地による、自然豊かな場所である。現在では人口110人まで減少し、このままでは消滅してしまう危機がある。そんな中、群馬県保原町では「移住促進」のために新たな住居を建設しようとする行政の流れがある。

70%以上が65歳以上の高齢者 → **限界集落**

② 広すぎて手に余る土地

土地の所有関係をみると、集落を囲む道路を除けばほぼ所有している。農地先では梅や桜などの実家や、山菜・野菜の畑として使用しているが「広すぎるので手に余る」状態である。

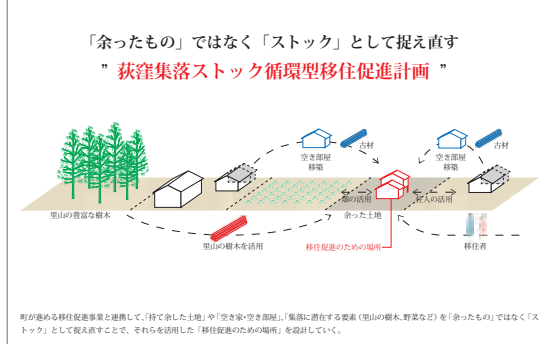
4 アドホック解体図表



【v: アドホックの種類化】

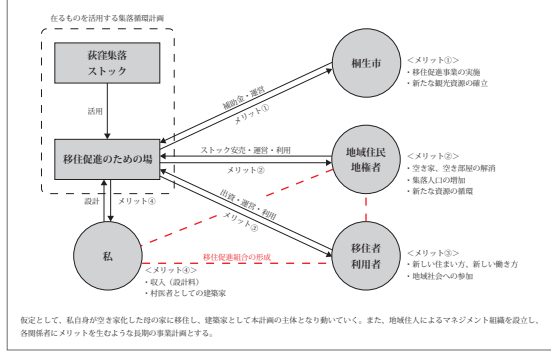
アドホックの手続きを解きほぐし込み込むことで生まれた解群。これを用いて設計を行う

7 提案①：設計プログラム



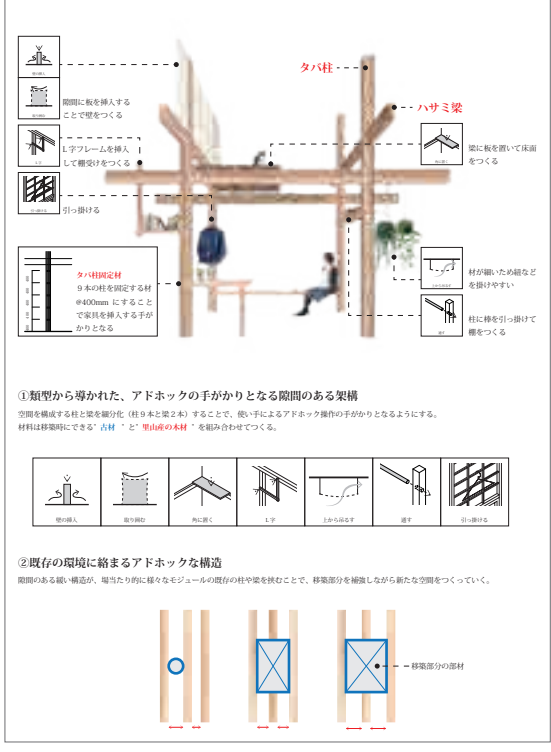
町が進める移住促進事業と連携して、「持て余した土地」や「空き家・空き部屋」「集落に潜在する数蔵（里山の樹木、野菜など）を「余ったもの」ではなく「ストック」として捉え直すことで、それらを活用した「移住促進のための場所」を設計していく。

8 提案②：事業スキーム



規定として、私自身が空き家化した母の家に移住し、建築家として本計画の主体となり動く。また、地域性によるマネジメント組織を設立し、各関係者にメ리트を生むような長期的事業計画とする。

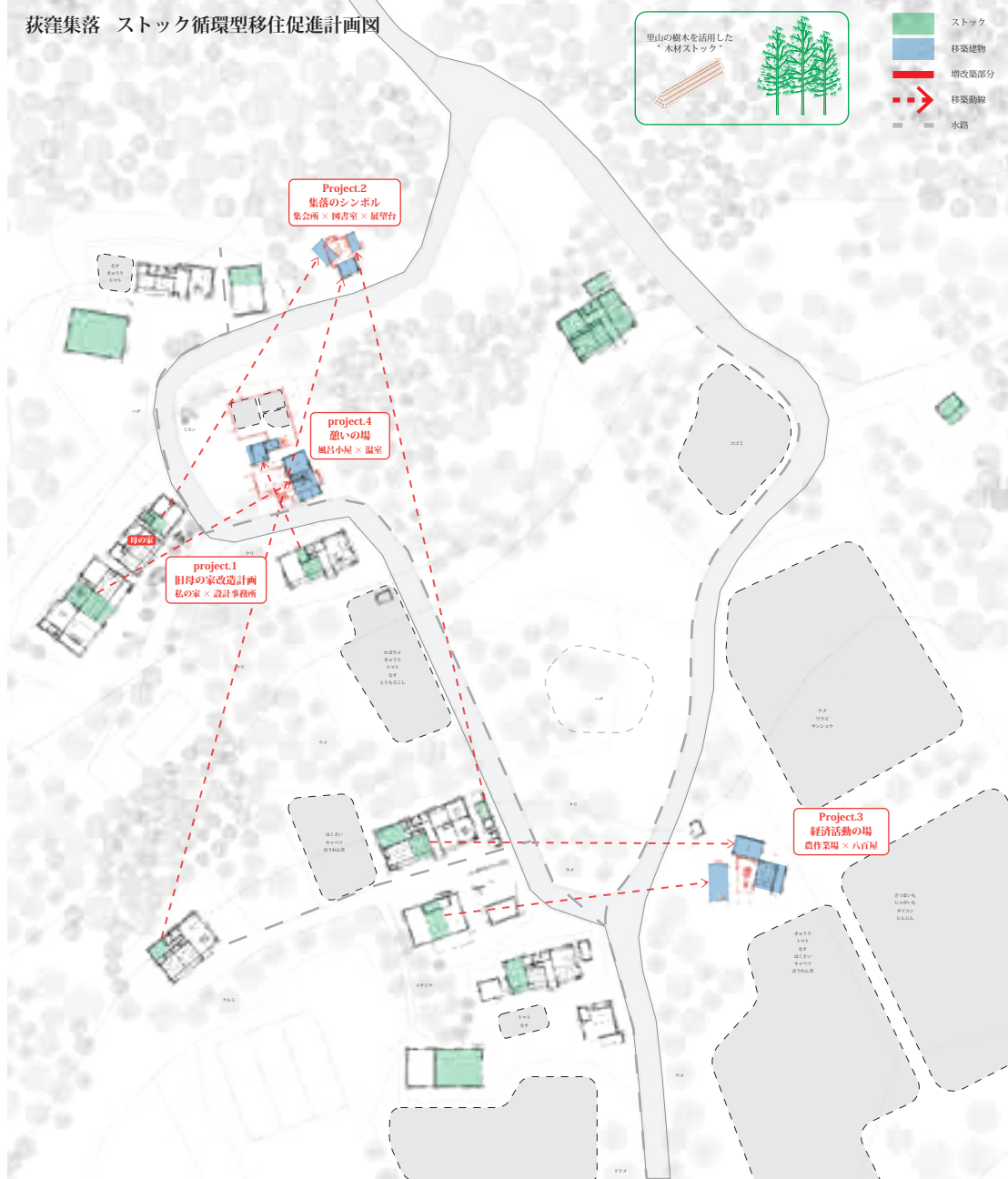
9 提案③：タハ柱とハサミ梁



② 既存の環境に絡まるアドホックな構造

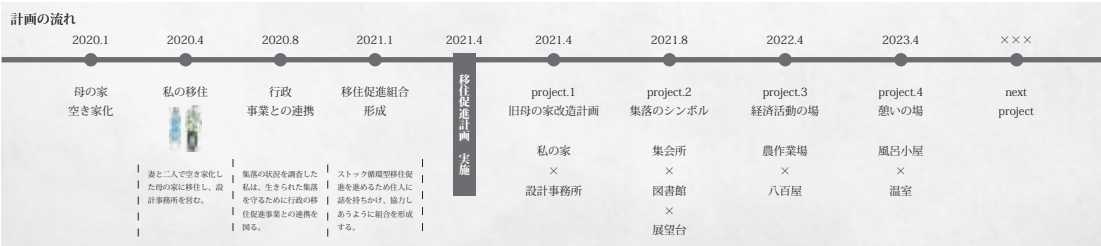
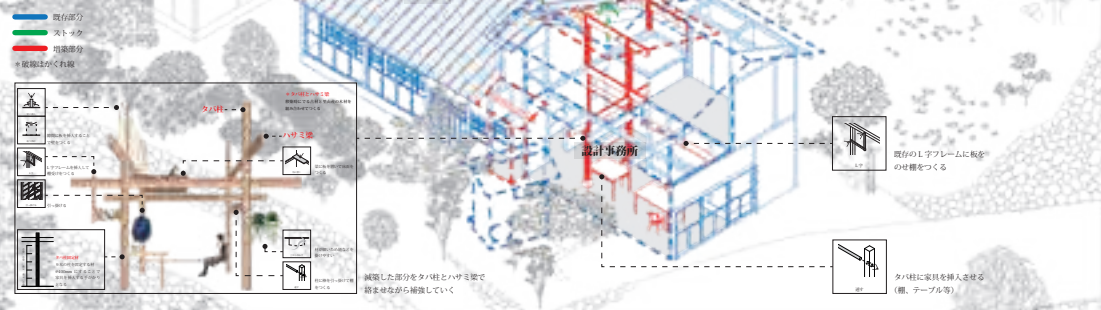
期間のある観・構造が、場当たり的に様々なモジュールの既存の柱や梁を組み合わせ、移築部分を補強しながら新たな空間をつくっていく。

荻窪集落 ストック循環型移住促進計画図



project.1 旧母の家改造計画

私の家 × 設計事務所

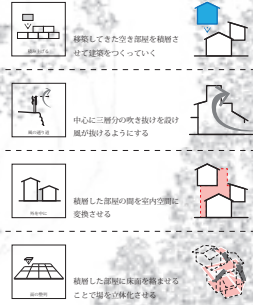
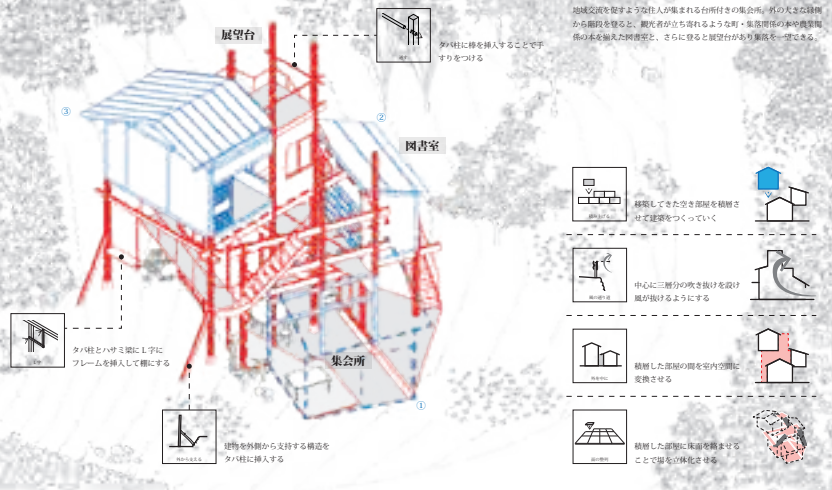
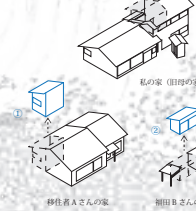


この家はもともと母が住んでいた家で、2020年に空き家になることが決まっていた。
空き家になった後、私の妻と二人で移住し設計事務所を営む。空き家ストック循環型移住促進計画として空き家と既存の集落のためにタバ柱とハサミ梁を導入し、旧母の家に新たな息を吹き返す場所をつくる。

project.2 集落のシンボル

集会所
×
図書室
×
展望台

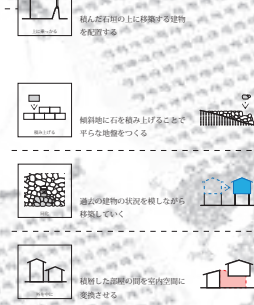
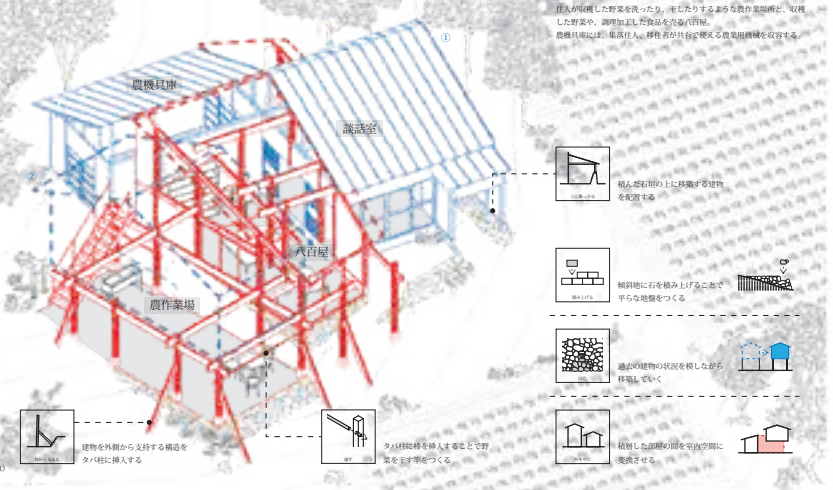
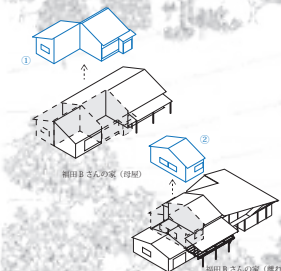
● 移築部分
■ 増築部分
※ 破綻はかくしぬ



地域交流を促すような住人が集まれる台所付きの集会所、外の大さな開口から階段を登ると、観光客が立ち寄れるような町・集落全体の和やかな雰囲気の本を揃えた図書室と、さらに登ると展望台があり風景を一望できる。

project.3 経済活動の場

農作業場
×
八百屋



住人が取壊した野原を借り、集まりやすくなる農作業場など、取壊した野原や、取り壊した食品を完備八百屋。農機具庫はほぼ集落住人、移住者が共有で使える農業用機械を収容する。



1階平面図 S-1/200



2階平面図 S-1/200



3階平面図 S-1/200



4階平面図 S-1/200



1階平面図 S-1/200

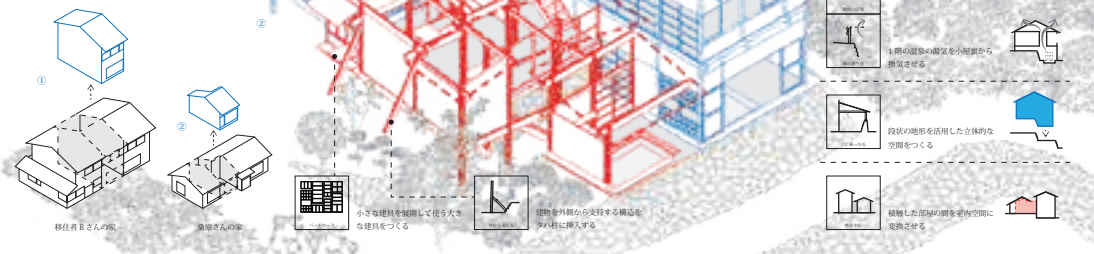


2階平面図 S-1/200

project.4

憩いの場

風呂小屋
×
温室



高気圧の雨が強く風邪に入る風雨小屋
住人は1階の温室で良質な木を産出。高気圧の風邪を避けるため、風雨小屋の屋根には高気圧の風を避けるための構造。風邪があることで、1階を空にして野菜を育て収穫するのができる。

III 増築の想定

今回計画した建物は、ディテールの先達が押さえている部分があり、その後の増築の補助となるように計画した。この押さえたディテールは増築の手がかりとなるだけでなく、使い手の自由へのアドホックの手がかりともなる。生きた場所の魅力である即時的な変化の読み替えが、家具のスケールから建築的なスケールまで展開される。アドホックな読み替えの懸念は、かつての愛や状況を想像する手がかりとなり、過去と現在が交錯する「生かされた空間」となる。



タバ柱とハサミ梁でつくられた、展望の良いラウンジ。

風呂の熱を活用した温室。

移築した部屋を繋げるように増築していく。

石垣でできた段状の地形を活用する。

小さな建具を展開して使うハッチワーク建具。

石垣が室内に見れる風呂、時間で男女入れ替わる。

IV 聖なるものと俗なるもの

建築家の作品（聖）と生かされた場所（俗）が強調し合いながら一緒に存在する場所をつけないか、タバ柱とハサミ梁は聖なるものとして存在し、俗なるものは瞬間のある契機に頼りて存在する。聖なるものにアドホック（俗）が蓄積していく。建築家だけでなく使い手も建築する主体となり空間をつくることを自分たちの手に取り戻せたら、それは生き生きとした建築や都市を実現させていく方法となるのではないだろうか。

