



これらは人類が様々なトラブルやハブニングに対して思考し対抗してできてきたあらゆる作品や発明品である。人類はアクシデントや弱さなどのマイナスだと思われるものを新しい価値へと変換する稿を知っている。またこれらは大きな人を惹きつける力を持っているが、その一方で、それぞれの持つ背景は捨象され受け取る人間の利名とろうではない。しかしそこには個人的で即物的な日論とが必ずある。それが慰者せがましく提示されることはなく、アートやアイディアなど別の形で表され、ひょんなことからその出自が明るみとなり本当の意味で背景の事象が認知されるのである。

私はこんな現象をいまだに他者に閉ざされている車いすの世界を建築を通して実現したいと考える。車いすだから感じるパリアの裏側を読み解き,建築の各要素に昇華させ建築と車いすの新しい付き合い方を考える。

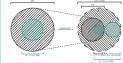
車いすと建築の現在地

まず車いすと住まいの現状の関係性を 知るために「車いす」や「バリアフリー」 などのキーワードに引っかかる事例を | 言える.しかし私は建築家があらゆる 新建築・住宅特集・a+uからピックアッ 視点から建築の持つ世界を広げている プし何について言及されているかの調のと同様に車いすから見えてくる世界 査を行った.すると言及されるのは段 があると考える. 差の有無や動線計画,家具の寸法につ



仮定・車いすから広がる世界・

上記の調査から車いすが示す世界は 狭くその他の世界と包含関係にあると



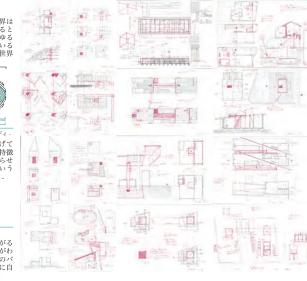
調査方法 - 名作住宅を基にケーススタディ -

あらゆる観点から建築の幅を広げて きた名作住宅を調査対象に良さや特徴 が損なわれないように車いすで暮らせ るようにカスタマイズしていくという 詰将棋的なケーススタディを行った.



調査結果 - バリアが建築に要求するもの

結果としては、同時多発的に起こるバリアの連続が一対一でデザインに繋がる のではなく、あくまで何かしらに影響を与え続け連関した拡がりがあることがわ かった.さらにそこにはこれまでのパリアフリー建築に見られる,それぞれのパリアに対処していくような場当たり的なものはなく,そのパリアをどのように自 分が受け取りどう読み替えていくかという葛藤の連続だけがあった.



設計手法 - バリアの裏側とその行方 -

研究の中で確認できたバリアやそこから生まれたデザインというのは名作住宅を用いた仮想世界でのレプリカにすぎなかった、そこで最終的な設計としては、車いすで生活す ることで感じられる事象を片っ端からかき集めそこから自身の住まい方に繋がるパリアを抽出し、それらを用いて具体的な敷地に自邸を建てるまでを描く、この抽出したバリアの羅列にはほとんど意味はなく人に伝わるものではなくむしろ伝えようとしないことが現代の車いすと建築の関係性に対する批評性だと考える。



対象敷地 - 神奈川県横浜市

敷地は実家のあるまち・神奈川県横浜市・である、特徴はなんといっても南北に流れる綱島街道である。これの作る高低差がまち全体を曲げ傾ける、なんとも厄介な存在である。その中に私と奥さん、子一人を想定したマイホームを設計する。一見すると車いすで住むには少々手厳しい。しかしこんな坂や階段に塗れ自分をアンナするものの下で車いすでの生活を思考することは、車いすと建築の関係を模索するにあたって多くのカベを与えてくれると考えた。一つ開島街道に登ろうとしても 100 段以上の階段やクネクスと曲がった蛇のような坂道・熊段と坂道が交近・に関連される道など、申いすからしたらこの不安定で立体内に高る道は、中にするではない。こんな事いすで住みこなそうとするだけでも手一杯になりそうなこのまちでどれだけ他者と関係となった。 係性を作っていけるかを試みる



そこでまずはこの綱島街道とそこに棲みつく住宅たちの問題 点を炙り出す、このまちでは綱島街道にいかにスムーズにアクセ スできるかが一つの敷地選びの指標となっている。その実態を概観するために消費カロリーを元にした評価方法でマッピングを行った。すると最大値を記録する4つの地点が浮かび上がった。 3 つは物理的に綱島街道から離れているが,1 つだけ綱島街道 に "近接している"が道路網によって"遠ざかっている", 綱島 街道に "近後 て遠い場所"が見つかる. そこでそのエリアにある 空地を対象敷地として設計を行うこととする.









